



POKER
HOLD'EM
TEXAS

Se juega con las 52 cartas de la baraja y el objetivo es conseguir la mayor combinación posible con cinco cartas de las siete de las que se dispone en cada jugada; las dos repartidas por el croupier a cada cliente y las cinco comunes a todos, alineadas sobre la mesa de juego, para formar una combinación de cinco cartas.

El cliente puede realizar su combinación de cinco cartas con cualquiera de las siete cartas dispuestas en la jugada. En este caso puede escoger dos, uno o ninguno de los naipes de su juego y cualquiera de los naipes dispuestos sobre la mesa, hasta sumar una combinación de cinco cartas.

Se juega con una cantidad mínima denominada Resto y en caso de agotarse el Resto se podrán hacer reposiciones. La cuantía del Resto y de las reposiciones se fijará por el Casino para cada partida.

Cómo se juega

Antes del reparto de cartas, el cliente Mano efectuará una apuesta denominada “Pequeña Ciega”. El primer cliente situado después del que tiene la Mano realizará la apuesta “Gran Ciega”.

La apuesta “Pequeña Ciega” será la mitad de la apuesta mínima de mesa.

La apuesta “Gran Ciega” será igual que la apuesta mínima de la mesa.

A continuación el croupier reparte dos cartas cubiertas a cada cliente distribuyendo en el sentido de las agujas del reloj y se inicia la primera ronda de apuestas.

El primer cliente en “Hablar” será el que está situado después del cliente que haya realizado la “Gran Ciega”. En este caso podrá: retirarse, igualar o subir la apuesta.

Una vez finalizada la primera ronda de apuestas, el croupier “Quemará” la primera carta del mazo y descubrirá las tres cartas (llamadas Flop) comunes sobre la mesa.

Segunda Ronda de apuestas: el primero en “Hablar” será el cliente Mano (Pequeña Ciega). Una vez finalizada la segunda ronda de apuestas, el croupier “Quemará” la primera carta del mazo y descubrirá la siguiente (Turn) cuarta carta común sobre la mesa.

Tercera ronda de apuestas: el primer en “Hablar” será el cliente Mano.

Una vez finalizada la tercera ronda de apuestas, el croupier “Quemará” la primera carta de mazo y descubrirá la quinta y última carta (River) común sobre la mesa.

Cuarta y última ronda de apuestas: el primero en “Hablar” será el cliente Mano.

Una vez acabadas las apuestas, se descubren las cartas comenzando por el cliente que realiza la última apuesta más alta, y se paga el Pot al ganador, o se reparte si hay varias jugadas del mismo valor. Las apuestas deben realizarse de una forma clara e inmediata, sin simular dudas respecto a dicha jugada. Los clientes deben disponer del dinero suficiente en fichas para terminar la Mano.

Si no lo tuviesen, jugarán en proporción a la cantidad apostada (irán restados).

En este caso la cantidad apostada por los restantes clientes que no sea cubierta por el resto de alguno o algunos de los participantes se juega entre los que sí la cubren.



Opciones del cliente

El cliente tiene las siguientes opciones:

1.- Retirarse

Y salir del juego dando a conocer su intención cuando sea su turno diciendo “no voy” y poniendo las cartas encima de la mesa, que el croupier retirará sin que sean vistas por nadie.

2.- Pasar

Diciendo “Paso” cuando ha llegado su turno de apostar y decide no hacerlo. Asimismo, cualquier cliente que esté participando podrá reservarse hasta que algún otro decida apostar, en cuyo caso tendrá que cubrir o subir la apuesta si quiere seguir.

3.- Cubrir

O igualar la apuesta metiendo en el Pot el número suficiente de fichas para igualar el valor de cualquier otro cliente.

4.- Subir

La apuesta metiendo en el Pot una cantidad de apuesta para superar el valor de cualquier otro cliente.

Una vez completado el último turno de apuestas, el Pot será entregado a la mejor combinación mostrada al croupier.

En el caso de que haya combinaciones del mismo valor, el croupier repartirá el Pot entre los distintos clientes que tengan la misma combinación, en proporción a sus respectivos restos.